**Проект: “Игра: Гонки”**

Выполнил: Комличенко Иван

**Идея проекта**

Этот проект – игра, созданная на языке программирования python, с использованием библиотеки pygame, а также другими базовыми механиками языка.

**Реализация**

В проекте использовалось множество классов, функций, библиотек, и изображений. Основной библиотекой для работы приложения служит PyGame.

Эта библиотека служит для создания механик, которые используются для осуществления игры.

**Технологии и сама игра**

Код состоит из многих частей, каждая из которых осуществляет свои функции для работы игры. Используются классы, функции классов и механики библиотеки pygame.

При запуске игры нас встречает меню, в котором есть: предыдущий результат, рекорд, количество монет, и две кнопки: начать игру, выйти из игры.

Сам игровой процесс представляет собой гонку, где нужно уворачиваться от препятствий и собирать монетки.

При ударе об преграду появляется экран, в котором две кнопки: начать игру снова и выйти в меню.